



Catalogue **Science, technologie et laboratoire créatif** 2024 / 25

Brault & Bouthillier avec vous depuis 80 ans,
pour contribuer à leurs idées créatives
et à leur développement global!

BB.ca, une boutique en ligne adaptée à vos besoins

Sur bb.ca, vous pouvez avoir un profil professionnel offrant de nombreux avantages :


des listes de produits à surveiller

la gestion des données des utilisateurs de votre compte client

une façon simple et rapide de passer des commandes en ligne

un accès en tout temps à vos prix



Vous trouverez sur bb.ca des fiches techniques, des informations supplémentaires sur les produits, des vidéos pédagogiques, des articles de nos collaborateurs spécialistes, le programme de nos formations ainsi que les catalogues et cahiers thématiques. → 

KUBO

La solution évolutive sans écran pour l'apprentissage du code dès le préscolaire

Plus de contenu ici !



KUBO PLAY

Une solution numérique est également disponible. Informez-vous auprès de votre représentant Brault & Bouhillionier!



A KUBO – Ens. de codage de départ

KUBO permet d'enseigner facilement aux enfants des notions de base en programmation, des séquences et des fonctions répétitives, bref de développer leur pensée logique. L'ensemble de départ inclut :

- 1 surface de jeu de 48 x 48 cm
- 1 robot KUBO à utiliser facilement sur une table
- 1 câble micro-USB pour recharger le robot
- 46 tuiles de codage.

4 ans + **299⁹⁵** 2146850

B KUBO – Ensemble Coding +

Les élèves développeront leurs compétences en programmation avec ces 36 TagTiles complémentaires à utiliser avec l'ensemble de départ KUBO (2146850). Ces tuiles permettent le contrôle du temps, de la vitesse, de la distance et de la direction du robot. Un guide d'enseignement Coding + est disponible en ligne accompagner enseignants et élèves. L'apprentissage du codage se fait en toute confiance en abordant les fonctions, les sous-routines et les boucles de programmation. Voir bb.ca pour le contenu de l'ensemble.

4 ans + **83⁹⁵** 2146868

C KUBO – Ensemble Coding ++

L'ensemble de tuiles TagTiles Coding ++ complète la série sur les concepts de base en programmation, toujours dans un environnement sans écran. Les algorithmes créés avec les tuiles qui s'imbriquent développent parfaitement la pensée computationnelle. L'ensemble contient 44 tuiles abordant les concepts d'événements, de conditions et de variables. Voir bb.ca pour le contenu de l'ensemble.

4 ans + **83⁹⁵** 2146876

D KUBO – Ensemble Coding Math

L'ensemble Coding Math de KUBO propose un assortiment de TagTiles pour un apprentissage ludique des mathématiques destiné aux jeunes élèves. Le complément contient 50 tuiles avec des nombres et des opérateurs mathématiques, en plus de tuiles de jeu. Plus de 200 cartes de défis et 3 tapis de jeu imprimables sont suggérés en ligne et abordent le dénombrement, la cardinalité, le sens du nombre, la pensée algébrique et les opérations. Voir bb.ca pour le contenu de l'ensemble.

4 ans + **83⁹⁵** 2146884

E Abonnement Kubo – accès un an à KUBO Play pour 35 élèves

429⁹⁵ 2245850

Robots éducatifs



A Robot TaleBot Pro

Le TaleBot Pro peut être configuré en sept langues, dont le français et l'anglais. Le robot utilise les pictogrammes d'un tapis interactif. Les enfants peuvent créer des histoires et enregistrer leur voix, d'où des heures de plaisir et d'apprentissage. Les habiletés langagières des jeunes ne pourront que s'améliorer. TaleBot Pro leur permet aussi de développer leur pensée logique ainsi que leur habileté à résoudre des problèmes et à créer des tâches en séquence en misant sur la créativité, tout cela par l'apprentissage de la programmation.

L'ensemble comprend 1 robot TaleBot Pro, 5 tapis double face, 30 autocollants et un livret de 17 activités.

4 ans + **179⁹⁵** 2245587

B Loti-Bot

Loti-Bot regorge de fonctionnalités pour permettre d'enseigner le code à l'école, notamment des DEL programmables, des capteurs tactiles, des capteurs de proximité, un porte-stylo réglable, un microphone, un haut-parleur, 20 sons préchargés, un capteur de détection d'autres robots (qui détecte d'autres Loti-Bot, Blue-Bot et Bee-Bot !) et 1 capteur de distance qui empêche Loti de tomber du bord de la table. Rechargeable.

8 ans + **269⁹⁵** 2144286

C VinciBot

VinciBot est un robot programmable muni de multiples fonctions et rechargeable. Programmation graphique et Python.

8 ans + **149⁹⁵** 2144187

D Dash

Version améliorée! Dash est un robot sympathique qui réagit à la voix et aide les enfants à explorer leur environnement. Chargé et prêt au jeu au sortir de la boîte, il adore partir à l'aventure, faire de la musique et résoudre des défis. Inclut 1 câble USB et 2 connecteurs pour briques de construction, 1 licence Class Connect 2 élèves (12 mois). Mémoire et pile améliorées. Tablette non comprise.

5 ans + **262⁹⁵** 2089654

E Dash – Ens. Wonder

Le très populaire ensemble de dessin pour Dash avec harnais et marqueurs est inclus dans cet ensemble, ce qui permet au robot de montrer ses talents artistiques. Un lanceur, une main mécanique et deux adaptateurs pour briques sont compris. Un accès d'un an à la plateforme Class Connect pour deux 2 est également inclus.

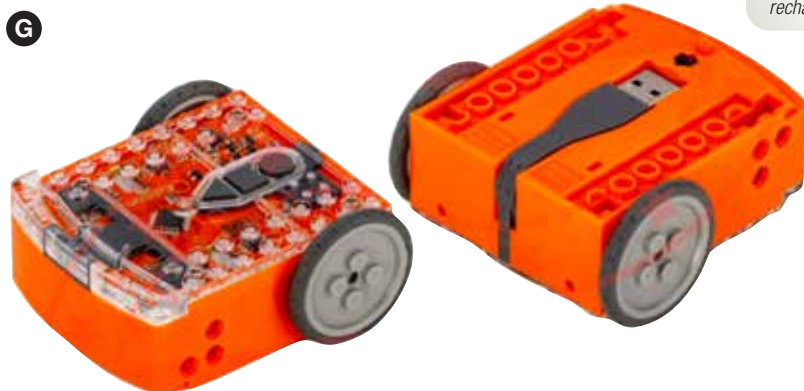
Class Connect offre des leçons, activités et défis à réaliser dans l'univers de programmation Blockly pour développer de bonnes habiletés en codage et en résolution de problèmes.

L'ensemble comprend :

- 1 robot Dash
- 1 ens. pour dessiner
- 1 lanceur de balles
- 1 main à construire
- 2 adaptateurs pour briques.

Pour iOS 13 + et Chrome sur le Web

393⁹⁵ 2245660



B² vous informe
Edison est maintenant rechargeable.

A PYXEL, LE CHIEN ROBOT

Les enfants commencent à programmer avec le langage Blockly, puis passent au codage Python avancé ! Comprend PYXEL le chien robot, une batterie rechargeable, une interface utilisateur intégrée et un activateur de code.

8 ans + **169⁹⁵** 2144088

B Robot Artie Max

Artie Max combine la puissance de la programmation informatique et la beauté de l'art visuel! Que ce soit pour les débutants ou les plus expérimentés, Artie Max propose 6 langages de programmation pour le développement des compétences du 21e siècle. Un lien Wi-Fi sécuritaire et dédié permet aux jeunes de mettre rapidement le robot en action, sans qu'une connexion internet soit nécessaire.

8 ans + **139⁹⁵** 2145118

Robot Oti-Bot

Oti-Bot est un robot idéal pour les activités en sciences, technologie, ingénierie, arts et mathématiques (STIAM) de 35 cm de hauteur. Le développement de la pensée algorithmique, la collaboration, la communication, la créativité et les aptitudes en résolution de problèmes sont certainement possibles avec cet outil innovateur.

C Ensemble Robot Oti-Bot **789⁹⁵** 2246197

D Pousseur Oti-Bot **26⁹⁵** 2246247

E Panier Oti-Bot **26⁹⁵** 2246254

F Élévateur Oti-Bot **159⁹⁵** 2246262

G Robot Edison V3

- Rechargeable : Edison V3 contient désormais une batterie interne rechargeable, prête à être alimentée via USB-A avec n'importe quelle source d'alimentation.

- Programmable par USB.

- Micropuce améliorée : traitement plus rapide pour une expérience d'apprentissage enrichie.

- Toujours très abordable.

6 ans + **69⁹⁵** 2160018

H EdCharger

L'EdCharger sert de solution de chargement et de stockage adaptée au robot Edison V3. Capable d'héberger et de charger jusqu'à 5 robots Edison simultanément, il constitue la solution idéale pour les salles de classe.

Alimenté par n'importe quelle prise USB-A avec une sortie d'au moins 1 ampère (5 watts), l'EdCharger est spécialement conçu pour être utilisé avec le robot Edison V3.

6 ans + **69⁹⁵** 2160026



LEGO® Education Spike™ Essentiel

Des leçons qui plairont à tous !



Ensemble de base

LEGO® Education SPIKE™ Essentiel est une solution pédagogique multidisciplinaire pour aborder les mathématiques, les arts, la technologie, l'ingénierie et les sciences (MATIS) au primaire. Les élèves entrent en mode d'apprentissage actif en manipulant des pièces LEGO® pour en savoir plus sur ces concepts variés, tout en mettant l'accent sur leur développement socio-affectif. On y suit les aventures de personnages LEGO® de personnalités différentes dans leurs histoires et les problèmes qu'ils doivent résoudre. LEGO® Education Spike™ Essentiel est composé d'un ensemble de base de 449 pièces, dont deux moteurs, un capteur de couleurs et une matrice DEL ainsi qu'une brique programmable munie d'une pile rechargeable. Une application conviviale permet de suivre des leçons et activités et de programmer notre modèle. L'outil parfait pour le développement des compétences du 21e siècle.

6 ans + **432⁹⁵** 2499473
Promotion pour un temps limité 398⁹⁵



LEGO education

LEGO® Education SPIKE™ Prime



Pour innover et résoudre des problèmes avec confiance

LEGO® Education SPIKE™ Prime – La robotique ludique

Cet outil de référence par excellence d'apprentissage MATIS est la référence en robotique pédagogique. Il s'adresse aux élèves de la 5e année du primaire jusqu'à la fin du secondaire.

Combinant des éléments de construction LEGO® colorés, du matériel facile à utiliser et un environnement de codage intuitif basé sur Scratch, SPIKE™ Prime suscite l'intérêt par le biais d'activités d'apprentissage ludiques. Conçues pour développer des aptitudes de pensée critique et de résolution de problèmes complexes et inspirants basés sur le monde réel, les quatre unités d'apprentissage se concentrent sur l'ingénierie, l'informatique, la technologie et les compétitions.

SPIKE™ Prime propose des leçons optimisées pour des séances de 45 minutes qui s'intègrent aisément au programme scolaire, allant de la construction des modèles au codage et à l'animation des créations, et offre des plans de cours en ligne et des modes d'emploi intégrés. 10 ans +



A



B



A SPIKE™ Prime – Ensemble de base

LEGO® Education SPIKE™ Prime – Enseignez avec confiance avec cet outil de référence par excellence d'apprentissage MATIS. Inclut 3 moteurs (1 gros et 2 moyens), 3 capteurs (distance, force, couleur), 1 unité de contrôle programmable comprenant 1 matrice lumineuse 5 x 5, 6 ports d'entrée/sortie, 1 gyroscope à 6 axes, 1 haut-parleur, une connectivité Bluetooth, une mémoire de 32 Mo pour stocker jusqu'à 20 programmes et 1 pile rechargeable, 2 minifigurines et 528 éléments de construction LEGO® Technic™ et System dans une gamme de couleurs attrayante. Dans une boîte de rangement robuste avec plateaux de tri. Pour 2 élèves.

10 ans +

557⁹⁵ 2498376
498⁹⁸

Promotion pour un temps limité

B LEGO® Education SPIKE™ Prime – Ensemble d'extension

Ce complément saura inspirer les élèves de la 6e à la 8e année dans leurs créations plus technologiquement avancées et leurs projets STIAM. Il compte plus de 600 pièces, dont un gros moteur et un capteur de couleurs ainsi qu'une plaque de l'ingénieur qui permet l'intégration de processeurs de tierces parties. Constitue un ajout avisé à l'ensemble de base Spike Prime et à l'application gratuite de programmation Spike qui propulsera les élèves dans l'univers fascinant des compétitions de robotique.

10 ans +

Promotion pour un temps limité

187⁹⁵ 2499382
164⁹⁵



Photon – Le Robot interdisciplinaire

Le robot interdisciplinaire Photon a été conçu pour les élèves jeunes ou plus expérimentés.

Le robot peut être utilisé à tous les niveaux d'enseignement, de la maternelle à la fin du secondaire. Il peut être utilisé pour enseigner des compétences de base ou aller plus loin en élargissant les leçons sur les planètes et le système solaire, par exemple en emmenant le robot faire une promenade dans l'espace ; il peut être emmené dans un pré pour en apprendre davantage sur les plantes et les abeilles ou en ville pour parler de sécurité routière. Le robot peut être utilisé pour présenter des couleurs, des animaux ou des figures géométriques ou même pour expliquer le concept d'énergie durable. Photon est également idéal pour réaliser des jeux visant à consolider les opérations mathématiques et à mémoriser les nombres. Avec l'aide du robot, les élèves peuvent associer le résultat à une opération ou décider si le résultat est correct ou non.

En utilisant l'application adaptée à chacun des ensembles développée par Photon, les enseignants tireront le meilleur parti de cet outil innovateur. Pile rechargeable.

A Photon Préscolaire

L'école doit être amusante – tant pour les enseignants que pour les élèves. En gardant les élèves engagés et divertis, l'apprentissage ressemble à un jeu. Le kit pédagogique d'éducation pour le préscolaire est un outil complet pour enseigner aux plus jeunes enfants. Le kit comprend des activités de développement cognitif, social, émotionnel et physique.

5 ans + **798⁹⁵** 2144583

B Photon Intelligence Artificielle

L'intelligence artificielle est l'une des technologies contemporaines les plus importantes et les plus dynamiques au monde. En introduisant le concept d'intelligence artificielle (IA) dès le plus jeune âge, nous fournissons aux enfants les connaissances qui leur donneront un avantage significatif dans leur vie personnelle et professionnelle.

7 ans + **999⁹⁵** 2144682

C Photon Écologie

Favoriser les bons comportements chez les générations futures est sans aucun doute l'une des tâches les plus importantes. Promouvoir une attitude de respect de l'environnement naturel doit figurer sur la liste des tâches de chaque enseignant. Avec l'ensemble Écologie, les élèves apprennent les concepts clés du recyclage et découvrent de nombreux phénomènes naturels qui les entourent à travers des activités pratiques. En conséquence, les enfants développent une compréhension de l'impact humain sur l'environnement et apprennent comment ils peuvent rendre le monde meilleur. Matériel imprimé en anglais seulement.

6 ans + **999⁹⁵** 2144996

D Photon Apprentissage socio-émotionnel

La société doit veiller à ce que les enfants deviennent des adultes heureux et parfaitement fonctionnels. Avec cet ensemble, les élèves apprendront à gérer des situations difficiles, à mieux fonctionner en famille, à l'école et dans la société dans son ensemble. Ils apprendront également à gérer l'agressivité, le stress et les émotions négatives et comprendront l'importance du travail d'équipe, de l'autodiscipline et du respect mutuel. Matériel imprimé en anglais seulement.

6 ans + **798⁹⁵** 2145085



A Photon Éducation spécialisée

Cet ensemble est le premier kit pédagogique au monde axé sur les besoins des enfants atteints de troubles du spectre autistique ainsi que de troubles émotionnels et sociaux. Les auteurs du kit sont des enseignants et des thérapeutes qui travaillent quotidiennement avec des enfants ayant des besoins éducatifs spéciaux et sont passionnés par la technologie. Photon joue le rôle de compagnon d'étudiant, de guide dans le monde confus des normes sociales et des défis quotidiens. Le robot peut surprendre, divertir et motiver les élèves à donner le meilleur d'eux-mêmes. Matériel imprimé en anglais seulement.

6 ans + **798⁹⁵** 2144781

B Photon Robotique et codage

Cet ensemble soutiendra les enseignants du secondaire dans leur enseignement de la programmation informatique. La combinaison de Photon avec un microcontrôleur micro:bit ouvrira une vaste gamme de possibilités nouvelles et avancées aux étudiants. Cela les aidera à acquérir des compétences qui leur seront utiles plus tard lors de leur entrée sur le marché du travail, où flexibilité et ouverture à de nouveaux langages de programmation et solutions matérielles sont requises. Matériel imprimé en anglais seulement.

12 ans + **999⁹⁵** 2144989

C Photon Sciences physiques

Les enseignants ne disposent souvent pas des outils adéquats pour impliquer correctement les élèves dans leurs cours de physique. Il est difficile d'obtenir l'essence de phénomènes physiques étonnants par une théorie ennuyeuse. Avec le kit Photon Sciences physiques, les élèves auront une excellente occasion de redécouvrir le monde des expériences et de profiter d'activités pratiques. Matériel imprimé en anglais seulement.

12 ans + **999⁹⁵** 2144880

D Robot Photon (seul)

Ce robot est programmable à l'aide des langages les plus populaires disponibles : Scratch, Javascript, Python, Swift. Batterie rechargeable.

4 yrs + **348⁹⁵** 2145184



Root® Pro

Robot programmable à l'aide d'une tablette pour dessiner sur un tableau effaçable à sec, à l'horizontale comme à la verticale. Lève et abaisse tout crayon, efface les tableaux magnétiques à essuyage à sec, s'éloigne des objets à l'aide de capteurs avant, est sensible au toucher, perçoit les couleurs pour suivre les lignes tracées, s'allume et clignote en couleurs et joue de la musique composée par l'enfant. Application offrant des activités de résolution de problèmes et permettant de coder en 3 langages de programmation dont Python, un langage texte.

A Robot de codage Root® Pro

5 ans +
Inclut 1 robot Root® Pro, 1 tapis d'activités de 122 x 122 cm, 1 câble de chargement USB, des autocollants en vinyle et 2 marqueurs effaçables à sec. Tableau non compris.

328⁹⁵ 2498749

B Ensemble de 12 robots Root Pro

5 ans +
Inclut 12 robots Root^{MD} complets ainsi qu'un accès d'un an à Premium Educator Content. Activités en anglais.

3,449⁹⁵ 2498764

C Robot de codage Root Lite

Root Lite est un robot performant et amusant, parfait pour s'initier à la programmation. Doté de plus de 20 capteurs intégrés, il saura répondre aux exigences pédagogiques les plus élevées. Programmable par l'application iRobot, Root Lite propose 3 niveaux de programmation qui se convertissent entre eux.

Inclut une pile rechargeable intégrée, des autocollants, une surface de jeu pliable et effaçable, un marqueur effaçable à sec et un chiffon en microfibre.

5 ans + **179⁹⁵** 2499531

D Ensemble de 6 Robots Root Lite

999⁹⁵ 2245413

E Root® Pro et Lite – Plaque pour briques

Cet accessoire magnétique s'installe sur la partie supérieure du robot Root pour le rendre compatible avec les briques les plus populaires.

25⁹⁵ 2499283

F Root® – Tapis blanc de 64 x 64 cm

Parfait pour créer des défis de codage ou dessiner sur une surface lisse comme une table ou le sol. S'utilise avec tout marqueur effaçable et s'efface à l'aide d'un chiffon ou d'un essuie-tout humide. Grille de 64 x 64 cm à 16 cases de 16 x 16 cm, une fois dépliée. Se replie pour le rangement. Robot de codage Root®, marqueurs et chiffon non compris.

4 ans + **22⁹⁵** 2498772

Tapis de jeu et accessoires pour Root® Pro et Lite

Ces ensembles compatibles avec le robot Root de iRobot sont parfaits pour développer les notions de programmation par la découverte et le jeu. Ils contiennent :

- 1 tapis de jeu recto verso pliable et effaçable à sec de 128 x 64 cm;
- 1 accès au tapis de jeu virtuel de l'application de codage iRobot;
- 1 accès à des leçons et activités en ligne;
- 1 ensemble de décalques.

G Codage au soccer

5 ans + **64⁹⁵** 2149086

H Codage à la mer

6 ans + **64⁹⁵** 2149078

I Codage en hiver

6 ans + **64⁹⁵** 2149532

J Codage dans l'espace

6 ans + **64⁹⁵** 2149094

K Codage de ta maison

6 ans + **64⁹⁵** 2148048



A Ozobot Evo

Du haut de ses 2,54 cm, le plus petit robot programmable au monde enseigne les bases de la programmation sans écran à l'aide de marqueurs de couleur ou avec écran à l'aide d'applications gratuites.

8 ans +

Ensemble d'initiation Evo

Inclut un robot Ozobot EVO, 4 marqueurs de couleur, un câble USB et 1 guide de l'enseignant Educator Bot Camps.

241⁹⁵ 2498558

Ensemble de groupe – 12

Inclut 12 Ozobot Evo, 12 marqueurs de couleur, un guide de l'enseignant, une station d'accueil pour le rechargement, 1 bac de rangement de l'ensemble de groupe et 1 licence classe.

2,835⁹⁵ 2498228

Ensemble de groupe -18

Inclut 18 Ozobot Evo, 18 marqueurs de couleur, un guide de l'enseignant, une station d'accueil pour le rechargement, 1 bac de rangement de l'ensemble de groupe et 1 licence classe.

4,049⁹⁵ 2498541

Tuiles magnétiques Color Code Ozobot

- B** Ensemble Vitesse **16⁹⁵** 2291250
- C** Ensemble de base **42⁹⁵** 2291243
- D** Ensemble Mouvements spéciaux **16⁹⁵** 2291268

Ensembles STIAM Ozobot

Les ensembles STIAM Ozobot proposent des activités créatives et éducatives prêtes à l'emploi avec le robot Ozobot.

8 ans +

E Ozobot ens. Cadran solaire

Apprenez à lire l'heure à l'aide du soleil et bien plus encore. Activités et leçons.

49⁹⁵ 2291227

F Ozobot ens. Bascule

Découvrez l'effet de levier et les machines simples. Activités et leçons.

49⁹⁵ 2291235

G Ozobot ens. Système Solaire

Explorez les merveilles du système solaire tout en apprenant les concepts fondamentaux de STIAM et les compétences en ingénierie. Activités et leçons.

59⁹⁵ 2291201

H Ozobot ens. Soleil-Terre-Lune

Découvrez comment les mouvements du Soleil et de la Lune influencent différents phénomènes sur Terre. Activités et leçons.

49⁹⁵ 2291219



Mécanismes simples



Ensembles My Gears®

La collection My Gears® allie les concepts scientifiques, technologiques, d'ingénierie, artistiques et mathématiques. Elle stimule l'imagination des enfants et leur pensée créative par la modélisation.

C'est un outil pédagogique essentiel pour le préscolaire, le service de garde scolaire et la maison. Une multitude de projets sont à créer avec My Gears®.

A Ensembles My Gears® Ensemble de classe

326 Pcs **149⁹⁵** 2271683

B Ensembles My Gears® Ensemble Junior

117 Pcs
5 ans + **36⁹⁵** 2245991

C Ensembles My Gears® Ensemble de départ

47 Pcs
5 ans + **24⁹⁵** 2246148

D Ensembles My Gears® Ensemble Animaux

122 Pcs
5 ans + **36⁹⁵** 2246163

E Ensembles My Gears® Ensemble Machines

181 Pcs
5 ans + **44⁹⁵** 2246189

F Ensembles My Gears® Ensemble Transport

118 Pcs
5 ans + **36⁹⁵** 2246155

G Ensembles My Gears® Mini ensemble Transport

60 Pcs **21⁹⁵** 2271782

H Ensembles My Gears® Ensemble de classe Circuit à bille

240 Pcs **82⁹⁵** 2271980

I Ensembles My Gears® Ensemble Circuit à billes

102 Pcs **42⁹⁵** 2271881



B² vous informe

LEGO® Education

présente un nouveau concept d'apprentissage qui combine l'utilisation d'un coffret d'expérimentation en classe et une trousse individuelle pour l'élève en enseignement à distance. BricQ Motion Prime plonge les apprenants dans l'univers des forces et du mouvement dans une série d'activités ayant pour thème les sports. Une solution existe pour les élèves de 1^{ère} à 4^e année et une autre pour les élèves de 5^e année et plus jusqu'au secondaire.

LEGO® Education BricQ Motion

Avec LEGO® Education BricQ Motion, les élèves s'engagent dès la première année jusqu'en quatrième dans l'apprentissage des sciences et technologies (MATIS). Cela leur permet de faire des expériences avec la force, le mouvement et des interactions dans des thèmes sportifs. LEGO® Education BricQ Motion aide à développer une compréhension des sciences physiques en offrant des activités manuelles sans avoir recours à une tablette ou un ordinateur. Les élèves auront des révélations lorsqu'ils actionneront le mouvement des briques.

A Ensemble pour le primaire – ESSENTIEL

6 à 10 ans

2 blocs de leçons : S'entraîner pour gagner et gagner avec les sciences (7 activités pour 6 à 8 heures de matière). Guide de l'enseignant inclus. 523 pièces dans un coffret de rangement avec plateau de tri. Instructions de montage. 2 élèves par ensemble.

191⁹⁵ 2499176

B Ensemble 5e année et secondaire PRIME

10 ans +

Inclut 7 activités (Sciences sportives) pour 6 à 8 heures d'enseignement. Guide de l'enseignant inclus. 562 pièces dans un coffret de rangement avec plateau de tri. Instructions de montage. Pour 2 élèves.

191⁹⁵ 2499192

C LEGO Ensemble d'apprentissage personnel ESSENTIEL

Conçu comme complément aux ensembles Spike Essentiel et BricQ Motion Essentiel, ce boîtier axé sur l'apprentissage des STIAM propose des activités et des ressources complémentaires à ce qui est vu en classe. Utile notamment pour l'apprentissage à distance.

102 pièces.

15⁹⁵ 2245546

D LEGO Ensemble d'apprentissage personnel PRIME

Conçu comme complément aux ensembles Spike Prime et BricQ Motion Prime, ce boîtier axé sur l'apprentissage des STIAM propose des activités et des ressources complémentaires à ce qui est vu en classe. Utile notamment pour l'apprentissage à distance.

110 pièces.

15⁹⁵ 2245553





Micro:bit Version 2 2

Ordinateur petit format que l'on peut programmer, contrôler et personnaliser afin de donner vie à ses idées technologiques. Excellente introduction à la programmation avec Makecode. Nouveau dans la version 2.2 : capteur sonore avec microphone intégré, haut-parleur, capteur tactile en programmant le logo sur la carte, plus de performance et économie des piles lorsque non en fonction.

10 ans +

A Micro:bit Go Pack

Inclut:

- 1 Micro:bit
- 1 câble USB
- 1 boîtier à piles
- 2 piles AAA
- 1 guide de démarrage

31⁹⁵ 2499291

B Micro:bit Club Pack

Inclut:

- 10 Micro:bit
- 10 câbles USB
- 1 boîtier à piles
- 2 piles AAA
- 1 guide de démarrage

279⁹⁵ 2499309

C Boîtier à piles pour Micro:Bit

Ce boîtier à piles est doté d'un interrupteur marche/arrêt et est conçu pour être utilisé avec le micro:bit.

L'utilisation de ce boîtier à piles facilite le fonctionnement de votre micro:bit sans avoir besoin de débrancher le connecteur.

- Utilise 2 piles AAA
- Câbles de 150 mm de long

4⁹⁵ 2499630

D ELECFREAKS Ensemble de départ pour Micro:Bit

L'ensemble de départ ELECFREAKS micro:bit est conçu pour les étudiants qui commencent à acquérir les connaissances en matière de circuit électrique et de programmation. 24 pièces.

8 ans +

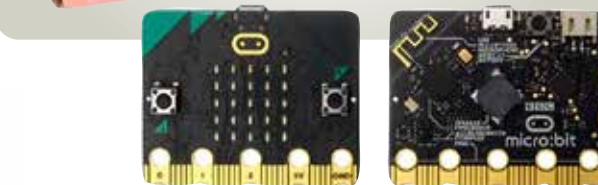
49⁹⁵ 2160034

E Bosen Ensemble de départ pour micro:bit

Le kit de démarrage Bosen pour micro:bit comprend 8 modules bien sélectionnés, couvrant les capteurs et actionneurs numériques et analogiques les plus populaires, prenant en charge l'interaction du son, de la lumière et du mouvement. Les modules communiquent avec micro:bit via une interface à 3 broches et sont parfaitement compatibles avec l'éditeur en ligne JavaScript Microsoft MakeCode et l'éditeur Python.

8 ans +

139⁹⁵ 2149285





A Robot K8

Robot convivial qui permet d'apprendre à programmer. Alimenté par Micro:Bit, K8 est facile à assembler. Contrôlé par 2 moteurs indépendants. Peut voir une ligne et la suivre grâce à son capteur ultrasonique et 3 capteurs infrarouges. Téléguidage par Bluetooth.

Robot K8 seul

Micro:bit non inclus **62⁹⁵** 2499317

B Ensemble Climate action – Land

Alimenté par Micro:bit, le Climate Action kit est un ensemble d'inventions robotisées qui présente les notions de changements climatiques et sensibilise aux objectifs de développement durable émis par l'ONU.

Inclut : une carte maîtresse, des fils à pinces alligators, une pompe électrique, un moteur, un capteur d'humidité, un servomoteur 360, un capteur tactile et du tubage.

Climate Action kit – Land

Micro:bit non inclus **46⁹⁵** 2499333

C Climate Action Kit – Énergie

Les enjeux de changements climatiques sont entre autres abordés, et les élèves créeront des prototypes qui répondront à des situations problématiques. Ils utiliseront les éléments de l'ensemble et un micro:bit (non inclus).

Trois modules sont couverts : l'énergie solaire, l'énergie éolienne et les véhicules électriques. Chaque ensemble donne accès à la plateforme web du fabricant, qui propose de multiples ressources pour une utilisation en classe.

Les projets:

L'énergie éolienne : éolienne et compte-tours.

Énergie solaire : Panneau solaire simulé capable de détecter la lumière.

Véhicules électriques : Voiture autonome qui évite les obstacles.

10 ans +

Inclut :

- Pincés-alligators
- Moteur et 2 roues
- Ventilateur
- Capteur de photorésistance
- Servomoteur
- Détecteur tactile
- Sonar

46⁹⁵ 2274371

La collection FORWARD EDUCATION Climate Action

Les ensembles Climate Action contiennent tout ce dont un enseignant a besoin, du matériel robotique aux plans de cours alignés sur le programme et aux didacticiels de codage et de construction étape par étape.

8 ans +

D Ensemble Climate Action tout-en-un **299⁹⁵** 2272087

E Ensemble Climate Action pour éoliennes **59⁹⁵** 2272384

F Ensemble Climate Action pour l'agriculture intelligente **59⁹⁵** 2272285

G Ensemble Climate Action pour véhicule intelligent **114⁹⁵** 2272186



Explorez le monde de l'IA et de la création numérique!



AIALAB par Génélab
Initiez les plus jeunes au plaisir de la programmation et de la robotique.

Avec un parcours numérique et un guide conçus pour initier les jeunes esprits à l'intelligence artificielle, offrez-leur une expérience d'apprentissage ludique et adaptative.

A AIALAB

AIALab est un parcours complet d'initiation à l'intelligence artificielle (IA) avec des applications artistiques, conçu au Québec. La plateforme est riche en contenu explicatif et interactif sur le sujet. L'histoire et l'éthique de l'IA, l'IA en musique, arts visuels et poésie en composent les principaux chapitres.

1 code d'accès pour utilisation sur 1 poste de travail.

30⁹⁵ 2240778

15 codes d'accès pour utilisation sur autant de postes de travail.

368⁹⁵ 2240787

30 codes d'accès pour utilisation sur autant de postes de travail.

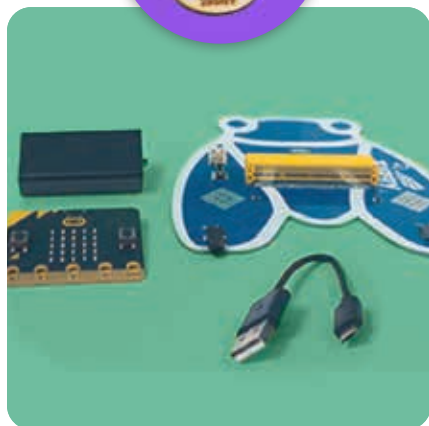
614⁹⁵ 2240886

A





A



A Ziggy et les insectes chanteurs

Cette trousse offre un apprentissage interactif et stimulant avec du matériel compatible avec micro:bit. 7 ans +

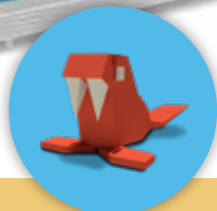
Trousse atelier (1 unité)

- 1 Boîte solide en plastique et mousse de protection
- 1 circuit imprimé Ziggy
- 1 support de batteries AAA (2 batteries non incluses)
- 1 guide pour se connecter à la plateforme en ligne
- 1 code utilisateur pour la plateforme d'apprentissage virtuelle

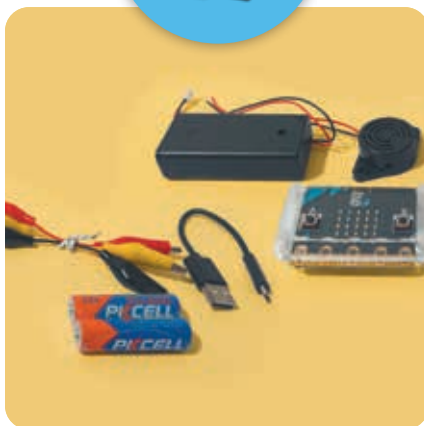
149⁹⁵ 2490027

Trousse pour la classe (5 unités)

709⁹⁵ 2490043



B



B Wally – Trousse de programmation

Wally et la grande tempête est une trousse d'apprentissage ludique et stimulante qui permet aux jeunes d'apprendre les rudiments de la programmation au moyen d'activités prenant place dans le monde tant numérique que physique. Grâce à un fil narratif animé, les jeunes suivent Wally dans son aventure sur la côte du Nord et l'aident à relever des défis en programmant un nano-ordinateur micro:bit qui lui permet de communiquer avec ses proches en alphabet morse. Les jeunes en apprennent par la même occasion au sujet de l'environnement et de l'histoire des télécommunications. Un parcours pédagogique interactif pour les jeunes de 7 ans ou plus, enrichi d'histoire, de géographie et de biodiversité. 7 ans +

Trousse atelier (1 unité)

174⁹⁵ 2149805

Trousse pour la classe (5 unités)

549⁹⁵ 2149813



C



C Rosy – Trousse de création techno-logique sur l'astronomie

Les élèves accompagnent Rosy dans sa quête pour prévenir la Terre qu'un signal extraterrestre a été détecté dans l'espace en réalisant des défis avec le nano-ordinateur micro:bit (non inclus), tout en apprenant sur l'observation spatiale, les ondes, les panneaux solaires, la lumière et la communication spatiale.

Spécifications :

- Âge : 2^e et 3^e cycle du secondaire (13 ans + avec supervision, 15 ans + en autonomie)
- Durée : 3 sections de +-45 minutes
- Recommandé en groupe de 3 élèves pour certains défis technologiques

Trousse atelier (1 unité)

- 1 circuit imprimé Rosy
 - 1 panneau solaire
 - 1 capteur infrarouge
 - 2 fils de liaison mâle/femelle
 - 1 support de batteries AAA (batteries non incluses)
 - 1 câble USB (USB-A à Micro-USB)
 - 1 code utilisateur pour la plateforme d'apprentissage virtuelle
 - 1 boîte solide de plastique avec intérieur en mousse
 - Guide pour se connecter à la plateforme en ligne
- Non-inclus :

-1 x micro contrôleur micro:bit
-2 x piles AAA. 179⁹⁵ 2246627

Trousse pour la classe "CSS" (5 unités)

849⁹⁵ 2246635



généielab.

A



B



C



D



A Boson Ensemble d'inventions

L'ensemble Boson décompose les circuits complexes en modules simples et fonctionnels faciles à comprendre. Inclut : 37 modules, dont 7 modules d'entrée, 6 actionneurs, 18 fonctions et 6 modules de puissance.

8 ans + **449⁹⁵** 2149087

B Boson Ensemble scientifique

L'ensemble scientifique Boson propose des modules permettant aux élèves de construire leur laboratoire STIAM. L'ensemble scientifique Boson inclut :

8 capteurs scientifiques pour la physique, la chimie et la biologie :

- Capteur de lumière
- Capteur d'humidité
- Capteur d'humidité du sol
- Capteur de température
- Capteur de température étanche
- Capteur pH
- Capteur de conductivité
- Moniteur de fréquence cardiaque

8 ans + **249⁹⁵** 2149186

C TINKA, la coccinelle électrisante

Les élèves découvriront le monde fascinant des circuits électriques avec Tinka, la coccinelle électrisante !

Inclut :

- Circuit imprimé Tinka avec interrupteur;
- 4 Lumières LED (et 1 de rechange);
- 1 Porte-batterie AAA;
- Ruban adhésif conducteur;
- Guide d'assemblage;

Le tout dans une enveloppe rigide en carton.

7 ans + **36⁹⁵** 2240985

D GONZO, le robot qui gribouille !

La trousse Gonzo, le robot qui gribouille, stimule la créativité en fusionnant l'art et l'électronique.

Inclut :

- 1 Moteur électrique;
- 1 Porte moteur;
- 1 Porte-batterie AAA;
- 3 Crayons-feutres;
- 1 Hélice;
- Feuille de carton avec lignes de découpe;
- Autocollants de décoration;
- Guide d'assemblage;

Le tout dans une enveloppe rigide en carton.

2 piles AAA non incluses

7 ans + **30⁹⁵** 2241280



B² vous informe

Filament PLA
pour imprimantes 3D disponible sur BB.ca



A Imprimante 3D ULIO Brix

ULIO 3D Brix est un projet éducatif pour les 10 ans et plus qui permet de s'amuser à construire brique par brique une imprimante 3D entièrement fonctionnelle.

Instructions d'assemblage étape par étape.
829 pièces compatibles avec les briques connues sur le marché.
Plusieurs fonctions de sécurité pour un usage sans souci.
Haute qualité d'impression.

Promotion pour un temps limité

1,195⁹⁵ 2241263
999⁹⁵

B Imprimante 3D ULIO STEAM MK2

Les jeunes génies en herbe vivront un projet de fabrication numérique hors du commun. Ce projet techno-pédagogique éveillera la créativité des élèves, développera leurs compétences en matière de fabrication numérique, cultivera leur capacité à résoudre des problèmes et suscitera leur intérêt à devenir un jour des créateurs de technologies. Cette trousse conviviale contient toutes les pièces nécessaires pour imprimer et assembler une imprimante ULIO 3D STEAM.

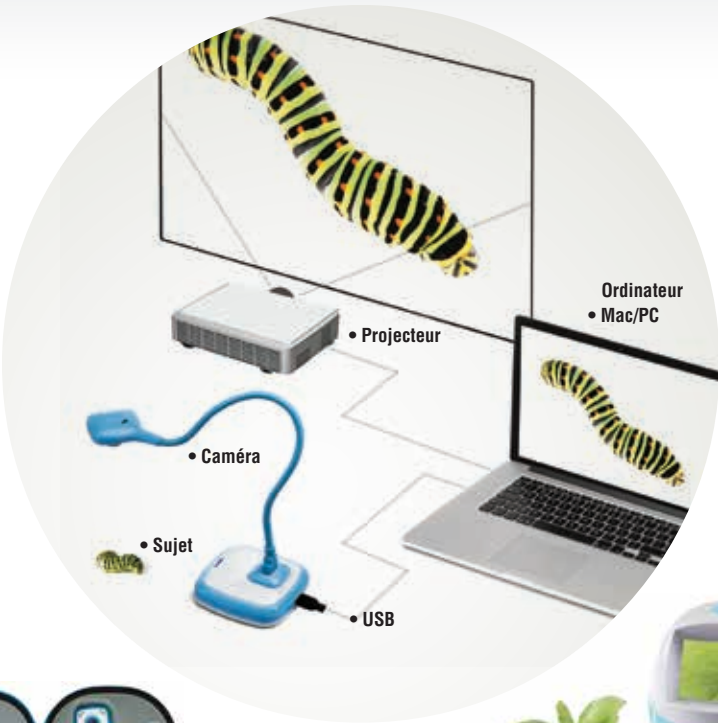
Note importante : Ce projet nécessite un accès à une imprimante 3D existante capable d'imprimer au moins 20 x 16.5 x 20 cm (8 x 6.3 x 8 po). L'assistance et la supervision d'un adulte sont requises.

1,149⁹⁵ 2246767



La caméra HUE HD Pro

Une technologie accessible qui inspirera votre enseignement



A Caméra document HUE HD Pro
 Voici la caméra HUE HD Pro : un appareil léger et portable servant de caméra et de visualiseur de documents.
 Résolution : Full HD 1080p (1920 x 1080). Éclairage intégré à DEL et microphone de grande qualité. Compatible avec des applications qui reconnaissent les caméras USB par Windows, macOS, Chrome OS et Linux. La caméra HUE HD Pro est un outil d'une valeur exceptionnelle à prix abordable, qui peut servir en classe peu importe la discipline. Elle est devenue un incontournable pour les enseignants qui veulent innover dans le développement des apprentissages des élèves en classe et à distance.
 Longueur : 44 cm. Couleurs variées.
 8 ans + **129⁹⁵** 2145068



B Etui de transport pour caméra Hue HD PRO
 Voici un étui de transport rigide avec fermeture à glissière pour la caméra HUE HD Pro.
 Dimensions : 20,5 x 18 x 5,9 cm.
32⁹⁵ 2144484



C Microscope Easi-Scope avec écran
 Microscope de poche portable et doté d'un écran intégré pour observer les spécimens agrandis jusqu'à 43x.
 Rechargeable.
 5 ans + **489⁹⁵** 2144385

RÉFORME

Outils d'éducation
à la sexualité



Jeu de construction anatomique pour l'éducation à la sexualité

Depuis 2018, au Québec, le cours d'éducation à la sexualité est obligatoire dans les écoles primaires et secondaires et nécessite que le personnel enseignant intègre son contenu au programme existant. Toutefois, ceux-ci sont peu, voire non formés pour enseigner cette matière empreinte de tabous. Une grande liberté leur est laissée quant à l'information à transmettre et aux méthodes de transmission des connaissances.

Voici un outil complet, ludique et inclusif destiné à un enseignement favorisant une éducation à la sexualité saine, positive et émancipatrice.

Ce modèle anatomique du système reproducteur féminin (bois et polymère) comprend 9 pièces, un pot de pâte à modeler et des cartes de jeu.

Ensemble de classe pour le primaire

Le jeu de construction anatomique a été conçu pour subdiviser la classe (de 20 à 35 élèves) et ainsi favoriser les échanges en s'assurant que chaque enfant a la chance d'interagir avec l'outil.

L'ensemble comprend :

- trois jeux anatomiques des organes reproducteurs féminins
- trois jeux anatomiques des organes reproducteurs masculins
- un manuel pédagogique pour la clientèle du primaire. **1,562⁹⁵** 2249928

Ensemble de classe pour le secondaire

L'ensemble comprend donc :

- 3 jeux anatomiques des organes reproducteurs féminins pour la clientèle du secondaire ;
- 3 jeux anatomiques organes reproducteurs masculins pour la clientèle du secondaire ;
- 1 manuel pédagogique pour la clientèle du secondaire. **1,562⁹⁵** 2249936

Ensemble de jeux de construction anatomique pour les maisons de jeunes

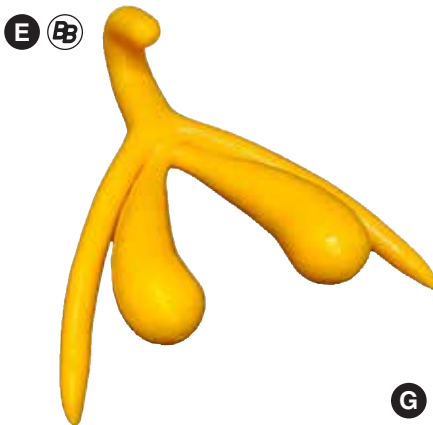
Pour animer l'activité dans une maison des jeunes, l'ensemble comprend :

- un jeu anatomique des organes reproducteurs féminins pour la clientèle du secondaire ;
- un jeu anatomique des organes reproducteurs masculins pour la clientèle du secondaire ;
- deux paquets de cartes de jeu pour la clientèle du primaire ;
- un manuel pédagogique pour la clientèle du secondaire ;
- un manuel pédagogique pour la clientèle du primaire. **619⁹⁵** 2249944



Béatrice Amyot
Conceptrice

Éducation à la sexualité réinventée



B² vous informe

Ocazou

propose une trousse pour l'éducation menstruelle qui sert à changer la façon de voir les menstruations depuis le jeune âge. Le fait de dédramatiser, de vulgariser et de sensibiliser les jeunes va contribuer à l'évolution des mentalités.

Jeu de construction anatomique pour l'éducation à la sexualité

Depuis 2018, au Québec, le cours d'éducation à la sexualité est obligatoire dans les écoles primaires et secondaires et nécessite que le personnel enseignant intègre son contenu au programme existant. Toutefois, ceux-ci sont peu, voire non formés pour enseigner cette matière empreinte de tabous. Une grande liberté leur est laissée quant à l'information à transmettre et aux méthodes de transmission des connaissances.

Voici un outil complet, ludique et inclusif destiné à un enseignement favorisant une éducation à la sexualité saine, positive et émancipatrice.

Ce modèle anatomique du système reproducteur féminin (bois et polymère) comprend 9 pièces, un pot de pâte à modeler et des cartes de jeu.

A Jeu de construction anatomique pour le primaire – modèle féminin
249⁹⁵ 2249886

B Jeu de construction anatomique pour le primaire – modèle masculin
249⁹⁵ 2249894

C Jeu de construction anatomique pour le secondaire – modèle féminin
249⁹⁵ 2249902

D Jeu de construction anatomique pour le secondaire – modèle masculin
249⁹⁵ 2249910

E Clitoris
Ce modèle 3D représente le clitoris à grandeur humaine. En polyuréthane.
19⁹⁵ 2290880

F TROSSE OCAZOU

Un kit éducatif conçu pour permettre aux jeunes filles de vivre leurs premières règles sous une lumière positive.

Kit Premières menstruations Maison contient :

- Une jolie trousse pour transporter leurs produits partout
- Un livret pédagogique qui répond à leurs questions
- Un carnet de bord pour faire le suivi de leurs cycles
- 3 serviettes hygiéniques 100% coton biologique pour ado de jour
- 3 serviettes hygiéniques pour ados de nuit
- 3 Protège-culottes 100% coton biologique
- Un sac magique qui va au micro-ondes
- Des surprises

Kit Premières menstruations École contient :

- une trousse Ocazou à transporter partout
- un livret pédagogique
- un journal intime
- 2 serviettes hygiéniques 100% coton biologique de jour
- 2 serviettes hygiéniques 100% coton biologique de nuit
- 2 protège culotte 100% coton biologique

Kit Premières menstruations Okazou 39⁹⁵ 2247641

G Mon guide « Premières Règles »

Un guide incontournable de 16 pages pour aborder avec douceur et compréhension un sujet important : les menstruations.

8 ans + 9⁹⁵ 2141067

Brault & Bouthillier

2 boutiques pour mieux vous servir!

Brault & Bouthillier constitue une référence dans le domaine de l'éducation. On vient y chercher du matériel, du soutien pédagogique et les précieux conseils de nos spécialistes.



*Nos conseillers
faciliteront votre
magasinage!*



Nos conseillers sont formés pour bien cibler vos besoins et vous proposer des solutions adaptées au niveau scolaire de vos élèves.



La plupart de nos produits sont en démonstration pour exploration et manipulation.



Venez voir nos arrivages réguliers de nouveautés en magasin.



Boutique de Montréal

700, avenue Beaumont
Montréal (Québec) H3N 1V5

514 273-9186, poste 252 • 1 800 361-0378



Boutique de Longueuil

2676, boulevard Jacques-Cartier Est
Longueuil (Québec) J4N 1P8

450 677-5654 • 1 833 311-5654

Conditions générales

Remarque préliminaire

Pour nous permettre de mieux vous servir, veuillez indiquer sur votre bon de commande le nom et le numéro de référence de chaque produit, ainsi que la marque de commerce, s'il y a lieu.

Prix

Nos prix sont sujets aux fluctuations du marché et peuvent être modifiés sans préavis.

Taxes applicables

Les prix du catalogue n'incluent pas les taxes de vente. Ces dernières seront ajoutées séparément à votre facture.

Disponibilité des stocks

À moins d'avis contraire, tout article non disponible sera remplacé par un article de qualité et de prix équivalents. Toute commande incomplète en raison d'une rupture de stock sera quand même expédiée. Le solde de la commande suivra dès que les articles seront à nouveau offerts. Tout solde de commande inférieur à 20 \$ peut être annulé; le cas échéant, il faudra passer une nouvelle commande.

Retour de marchandise

Tout retour de marchandise doit être autorisé dans les 90 jours. Communiquez avec notre service à la clientèle pour obtenir un numéro d'autorisation. Des frais de remise en stock équivalent à 20 % de la valeur de la marchandise remboursée seront automatiquement appliqués et peuvent augmenter jusqu'à 50 % en fonction de l'état des produits.

Seuls les retours de marchandise accompagnés d'un numéro d'autorisation seront acceptés.

Réclamations

La réception d'une commande incomplète ou endommagée doit être immédiatement signalée au livreur, qui doit en faire mention sur votre connaissance. Toute réclamation doit être accompagnée du connaissance et du numéro d'autorisation, puis transmise à notre service à la clientèle.

Tarifs de livraison et conditions générales de transport

Pour connaître nos tarifs de livraison ainsi que nos conditions générales de transport, consultez bb.ca sous la rubrique **Livraison et expédition**.

La commande minimale exigée est de 35 \$.

Balayez ce code QR pour accéder directement à la page

